

LE PROGRAMME TYPE DU PARCOURS BIENOV

L'ambition du parcours de l'Arche Aux Innovateurs est d'accompagner les participants dans la découverte du processus d'innovation, de l'idée à l'accès marché en passant par la réalisation d'un prototype d'un produit ou d'un service innovant. La philosophie de travail est basée sur le travail en équipe. Un groupe projet composé de 4 à 6 demandeurs d'emploi aux compétences complémentaires (idéalement couvrant la réalisation et la vente). Il est accompagné par des coachs professionnels et assisté par les dirigeants bénévoles de la structure.

A l'issue du parcours et après cette formation mêlant travail en équipe encadré et travail personnel, le bénéficiaire dispose d'une certification BIENOV.

Les dates et durée d'un parcours sont à déterminer en fonction de la constitution de l'équipe

	ATELIER	DESCRIPTIF	EN SORTIE, ON A	DUREE
1	Introduction et cadrage formation	Le parcours de l'Arche pour trouver son emploi	Une motivation Une démarche	4h
2	Créativité - usage	Générer l'idée Imaginer et valider l'utilisation par les clients	Une idée décrite selon un lean canvas	4h + 4h travail personnel encadré + 2h
3	Veille Marché/Juridique	Analyser ce qui existe pour positionner l'innovation / existant Les contraintes (norme, PI...)	Un référentiel marché Un référentiel juridique documenté	4h + 8h travail personnel encadré + 2h
3 bis	Ecosystème	Découvrir les principales ressources locales à mobiliser	Une vision des structures favorisant l'innovation	4h + 8h travail personnel encadré + 2h
4	Fonctions/ Technologies	Sélectionner les technologies mobilisables pour les fonctions identifiées	Un cahier des charges Des spécifications techniques	4h + 4h travail personnel encadré + 2h
5	Conception	Le produit virtuel ainsi que son environnement	Un dossier descriptif avec des fichiers d'impression 3D	4h + 8h travail personnel encadré + 2h
6	Budget – Financement	Business plan / Crowdfunding Petite série FabLab	Un business plan réaliste, Une recherche de fonds propres Une liste prospect et clients, un circuit de vente	4h + 8h travail personnel encadré + 2h
7	Développement Vente	Vendre l'innovation (directement ou à une TPE)	Des contacts	4h + 8h travail personnel

				encadré + 2h
8	Prototypage	Le produit réel ainsi que son environnement	Un prototype assemblé	4h + 8h travail personnel encadré + 2h
9	Recherche d'emploi	Trouver un emploi avec le parcours de l'Arche	Un positionnement / Emploi	4h+ 4h travail personnel

Pour chaque atelier, une fiche est disponible pour donner l'indispensable à connaître en une page, les ressources disponibles, des exemples, une webographie (les références disponibles sur le net).

Prérequis

Cette formation ne nécessite comme prérequis que la bonne maîtrise d'office ou équivalent, ainsi qu'une capacité avérée de prendre rapidement des applications web 2.0 en main.

Selon les cas, la disponibilité d'un ordinateur personnel est requise.

Par contre, une curiosité voire appétence pour l'innovation et pour la réalisation est requise.

Autonomie, bienveillance, esprit d'équipe, solidarité sont demandés aux stagiaires, à la fois pour contribuer au mieux au travail d'équipe dans une logique d'échange réciproque de savoirs, et pour avancer en autonomie.

Les objectifs de la formation

- Disposer d'une vision d'ensemble du processus d'innovation
- Réaliser en équipe un prototype de produit ou service innovant
- Echanger les savoirs au sein de l'équipe
- Maîtriser un aspect de la fabrication numérique et de l'environnement web 2.0 associé
- Construire un book sur le prototype réalisé et son environnement web 2.0, utilisable pour favoriser le retour à l'emploi
- Développer le lien avec des employeurs potentiels, principalement TPE/PME

Points forts

- Travail en équipe basé sur l'échange de savoirs
- Une équipe expérimentée, disposant d'un réseau étendu
- L'utilisation d'outils pédagogiques et d'un environnement à l'état de l'art (FabLab, intelligence économique, crowdfunding, e-commerce,